

TROUBLES DU DÉVELOPPEMENT

L'appli-thérapie sur Ipad

Le mardi 22 mars le Rotary Club Sainte Victoire a remis douze Ipad à l'Institut des Parons.

Situé sur la route d'Éguilles, l'institut des Parons créé en 1963 accueille aujourd'hui 250 enfants, adolescents et adultes handicapés mentaux.

Thierry Pouplier en est le directeur. C'est lui qui a eu l'idée d'utiliser l'Ipad comme outil éducatif auprès de jeunes artistes de 6 à 14 ans.

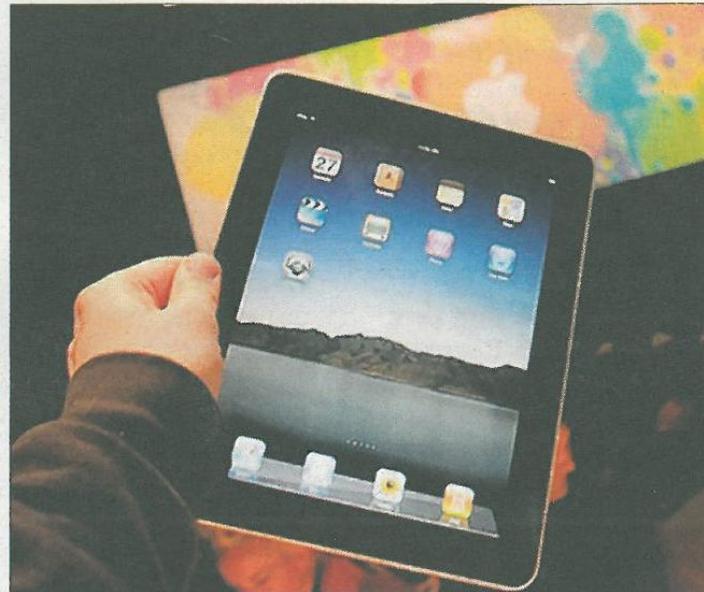
C'est son ancien poste sein de l'Éducation nationale en tant qu'interlocuteur académique pour l'intégration des nouvelles technologies éducatives qui l'a inspiré.

Capter l'attention des adolescents

Selon Christian Martin-Romieu, président des Parons, c'est une expérience novatrice puisque même l'Édu-

cation nationale n'a pas eu l'idée de les utiliser pour les classes dites normales. Les personnes souffrant de troubles envahissant du développement (par exemple l'autisme) ont des difficultés à interagir avec autrui et ont besoin d'un environnement stable. Ils sont d'autre part très réactifs aux images. D'ailleurs, les éducateurs spécialisés des Parons ont remarqué que les tablettes Ipad ont directement capté l'attention des adolescents. L'utilisation intuitive ne met pas ces derniers en échec, ce qui les motive à ne pas abandonner l'activité. Ainsi les adolescents se concentrent sur des activités qui les amènent à développer leur capacité de concentration et de compréhension.

Selon Thierry Pouplier, l'ergonomie simple de l'Ipad et la stabilité des systèmes d'exploitation en font aujourd'hui l'outil le plus adapté • **Lucile Bletzacker et Célia Guizard**



L'Ipad : un outil éducatif auprès de jeunes artistes de 6 à 14 ans. Photo DR

L'Ipad peut-il favoriser l'intégration sociale des artistes ?

Quelques exemples d'utilisation :

- Préparer une sortie à l'avance avec Google Earth pour éviter le stress d'une situation nouvelle
- Captiver l'attention avec les livres interactifs conte-

nant des animations qui facilitent la compréhension

- Développer un sens créatif avec les instruments virtuels
- Apprendre en s'amusant avec des applications de calcul sous forme de jeu •